

სამაგისტრო პროგრამა „ინფორმაციული სისტემები“
ზეპირი გამოცდის საკითხები სპეციალობის საგანში „ინფორმატიკა“.
დაპროგრამების ენა

1. განშტოების და ამორჩევის ოპერატორები. გამოყენების მაგალითები.
2. მმართველი სტრუქტურები (განმეორების ოპერატორები). გამოყენების მაგალითები.
3. ერთ და მრავალგანზომილებიანი მასივები; აღწერა და კომპონენტებზე წვდომა. გამოყენების მაგალითები.
4. სიმბოლოთა სტრიქონები (Strings). მათზე განმარტებული ძირითადი ფუნქციები, გამოყენების მაგალითები.
5. ფუნქციები; ფორმალური და ფაქტობრივი პარამეტრები, ფორმალური პარამეტრებისთვის არგუმენტების გადაცემის საშუალებები, ფუნქციების გადატვირთვა.
6. პოინტერი და რეფერენსი. აღწერა და ოპერაციები. გამოყენების მაგალითები.
7. კლასის ცნება; კონსტრუქტორები, დესტრუქტორი, მეთოდები. საილუსტრაციო მაგალითები.
8. მემკვიდრეობითობა: მარტივი პირდაპირი, მრავლობითი რთული. საილუსტრაციო მაგალითები.

შენიშვნა: დაპროგრამების ენის არჩევა თავისუფალია

ძირითადი ლიტერატურა

1. Bjarne Stroustrup, Programming Principles and Practice Using C++, First Edition, Addison-Wesley, December 2009.
2. John Sharp, Microsoft Visual C# Step by Step, Tenth Edition, Pearson Education, Inc., 2022.
3. Paul Deitel, Java™ How to Program, Early Objects, Eleventh Edition, Pearson Education, Inc., 2017.
4. Jesse Liberty, Siddhartha Rao, Bradley Jones. C++ in one hour a day. SAMS, 2008.
5. ლექციათა კურსი. პრაქტიკული და ლაბორატორიული მეცადინეობების მასალა, <http://e-learning.tsu-ზე>.
6. C++ How to Program, By H.M. Deitel, P.J. Deitel, Prentice Hall, 2009.